

REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ DZIKICH DRUŻYN

o Puchar Wójta Gminy Kozłów

1. Organizatorem Turnieju Piłki Nożnej jest Gminny Ośrodek Kultury w Kozłowie
 2. Turniej odbędzie się na kompleksie boisk Orlik w Kozłowie w dniu 08.07.2023r. – początek sobota godzina 15.00
 3. W turnieju mogą brać udział zawodnicy 16+.
Każdy zawodnik musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem. Zespół składa się z dowolnej liczby zawodników.
 4. W turnieju rywalizacja odbywa się systemem grupowym i pucharowym.
 5. Za zwycięstwo w meczu drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt
 6. O zajętych miejscach w grupie decyduje kolejno:
 - a) większa liczba zdobytych punktów,
 - b) bezpośrednie spotkanie,
 - c) różnica bramek,
 - d) większa liczba strzelonych bramek,
 - e) w przypadku więcej niż 2 drużyn z taką samą ilością punktów decyduje tzw. mała tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami - zasady jw. W przypadku braku wyłonienia kolejności w powyższy sposób seria rzutów karnych po 3 i do tzw. skutku.
 7. Przepisy i skład drużyny
- Obowiązywać będą przepisy gry w piłkę nożną z wyjątkiem gry „bez spalonego”
- a. Zespoły rywalizują w 6 osobowych składach (bramkarz i 5 zawodników w polu),
 - b. Zmiany odbywają się systemem hokejowym,
 - c. Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje,
 - d. Obowiązuje gra w obuwiu przeznaczonym na orlik(turfy, halówki), zakaz gry w „korkach”,
 - e. Na terenie boiska mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecz. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się na ławce rezerwowych,
 - f. W czasie trwania turnieju zawodnik może grać tylko w jednej drużynie,
 - g. Gdy drużyna wycofa się z turnieju wyniki -punkty-bramki z jej udziałem są anulowane,
 - h. Drużyna, która nie stawia się na mecz (5 min po godzinie rozpoczęcia), zostaje ukarana walkowerem 3:0,
 - i. Warunkiem zezwolenia gry drużyny jest minimum 4 graczy (3 w polu +bramkarz),
 - j. Czas trwania meczu : 1 x 15min (bez zmiany połów),
 - k. Podczas wprowadzania piłki do gry, przepisowa odległość od piłki to 5 metrów,
 - l. Rzut z autu wykonuje się tylko nogą, zza linii bocznej boiska. Z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki,
 - ł. Bramkarz grę od bramki rozpoczyna wrzutem ręką.
 - m. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie, rozgrywane na gwizdek,
 - n. Ataki wślizgiem na przeciwników są zabronione, dozwolone są jedynie w przypadku „ratowania” piłki przy braku bezpośredniego kontaktu z przeciwnikiem,

8. Kary dyscyplinarne :

- a) kara 2 minuty, za grę niebezpieczną oraz niesportowe zachowanie,
- b) czerwona kartka – drużyna gra w niekompletnym składzie do końca meczu, zawodnik otrzymujący czerwoną kartkę pauzuje w kolejnym meczu – za grę brutalną lub wybitnie niesportowe zachowani

9. Zespoły ubezpieczają się od następstw nieszczęśliwych wypadków na własny koszt, organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieszczęśliwe wypadki w czasie turnieju. Każdy zawodnik musi posiadać aktualne badania lekarskie – do wglądu na życzenie sędziego. Trener lub kierownik zespołu dostarczając listę zawodników akceptuje regulamin turnieju.

10. Organizator nie odpowiada za wartościowe rzeczy pozostawione w szatni.

11. Organizator zapewnia: opiekę medyczną, sędziów OZPN, posiłek, wodę mineralną.

12. Drużyny ze wszystkich miejsc otrzymują puchary.

Najlepszy strzelec, zawodnik oraz bramkarz turnieju otrzymują statuetki.

13. Wszelkie kwestie sporne w czasie turnieju, rozstrzygać będzie organizator

14. Wyrażam zgodę na nieodpłatne utrwalenie wizerunku w formie rejestracji foto i video podczas Turnieju Piłki Nożnej Dzikich Drużyn o Puchar Wójta Gminy Kozłów oraz jego przetwarzanie w ramach działań archiwizacyjnych i marketingowych Gminnego Ośrodka Kultury w Kozłowie a także publikację/ udostępnienie wizerunku na stronie internetowej oraz portalach społecznościowych.

15. Warunkiem uczestnictwa w Turnieju Piłki Nożnej jest dokonanie opłaty w wysokości 50zł na konto bankowe nr: 90859100070170085002020001 z dopiskiem Turniej Dzikich Drużyn 2023

16. Karta zgłoszenia drużyny- załącznik nr 1 oraz zgoda opiekuna zawodnika niepełnoletniego – załącznik nr 2